

Materialenlijst en middelen lijst applicatie

Tim Reniers en Kenley Strik



26 februari 2018

Winexpertise

Sikkelstraat 2, Oosterhout

v1.0.0

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc507493293)

[Materialen/middelen lijst 2](#_Toc507493294)

[Handtekeningen 2](#_Toc507493295)

# Inleiding

In dit document zal je een lijst vinden van alle materialen en middelen die wordt gebruikt tijdens het realiseren van de applicatie. Voor elk item in de lijst wordt er een omschrijving gegeven en waar deze voor wordt gebruikt om de applicatie te realiseren.

# Materialen/middelen lijst

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Omschrijving | Gebruik |
| SQLite(Addon) | Een addon om met SQL een database uit te lezen en veranderingen uit te voeren. | Wij gebruiken het om met de database te communiceren via SQL. Met SQL kunnen wij dan wijzigingen aanbrengen aan bestaande gegevens, gegevens uitlezen, gegevens toevoegen en gegevens verwijderen uit de database. |
| Xamarin(Addon) | Een addon om met gebruik van C# of Visual Basic een platform afhankelijke of onafhankelijke applicatie te schrijven voor verschillende platformen. | Wij gebruiken het om met C# een applicatie te ontwikkelen voor meerdere platformen. Deze platformen zijn IOS, Android en UWP. |
| Visual Studio 2017 | Een IDE om met verschillende programmeertalen software te kunnen ontwikkelen. Zo kun je onder andere programmeren in C#, C++, Visual Basic enz. Ook heeft Visual Studio vele andere functionaliteiten zoals bijvoorbeeld debuggen. | Wij gebruiken Visual Studio in combinatie met de twee addons beschreven hierboven. Hiermee maken wij een applicatie voor meerdere platformen in de programmeertaal C#. |

# Handtekeningen

Bij deze gaan beide partijen akkoord met de gegevens die in dit document zijn verwerkt:

Peter Strik

Tim Reniers Kenley Strik